

Mapa Curricular

Maestría en Desarrollo de Software

PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Primer Cuatrimestre

Segundo Cuatrimestre

Tercer Cuatrimestre

PROGRAMACIÓN
ORIENTADA A OBJETOS

POO-ES 6-90-6

PROGRAMACIÓN
AVANZADA

PRA-ES 6-90-6

OPTATIVA

OP 6-90-6

ANÁLISIS DE
REQUERIMIENTOS

ANR-ES 6-90-6

ARQUITECTURA DE
SOFTWARE

ARS-ES 6-90-6

CALIDAD DE SOFTWARE

CAS-ES 6-90-6

LÓGICA MATEMÁTICA

LOM-ES 6-90-6

OPTATIVA

OP 6-90-6

OPTATIVA

OP 6-90-6

PLANEACIÓN DE
PROYECTOS DE
SOFTWARE

PPS-ES 6-90-6

OPTATIVA

OP 6-90-6

OPTATIVA

OP 6-90-6

SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Cuarto Cuatrimestre

Quinto Cuatrimestre

Sexto Cuatrimestre

SEMINARIO DE TESIS I

ST1-ES 15-225-14

SEMINARIO DE TESIS II

ST2-ES 15-225-14

SEMINARIO DE TESIS
III

ST3-ES 15-225-14

"México 2021, Año de la Independencia"



Mapa Curricular

Maestría en Desarrollo de Software

COMPETENCIAS DEL PRIMER CICLO DE FORMACIÓN

Determinar los requerimientos de información utilizando instrumentos de recolección de datos identificando políticas y necesidades de la organización para desarrollar soluciones de software.
Documentar los requerimientos de información utilizando técnicas para su clasificación, representación y codificación para establecer un registro estandarizado de requerimientos.
Modelar la solución informática con base en la documentación de requerimientos para evaluar y mejorar el desempeño de los procesos actuales.
Proponer la solución informática de acuerdo a la evaluación del modelo y a la disponibilidad de recursos para satisfacer las necesidades de la organización.
Implementar técnicas heurísticas para la construcción y programación de modelos de inteligencia artificial para la solución de problemas.

COMPETENCIAS DEL SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN

Codificar la solución informática apegándose a la propuesta de diseño para satisfacer las necesidades de información de la organización.
Evaluar el desempeño de la solución informática de acuerdo a las métricas establecidas para verificar su correcta operación.

ASIGNATURAS OPTATIVAS SEGUNDO CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TBD-OP	TECNOLOGÍAS DE BASE DE DATOS	6-90-6
DAM-OP	DISEÑO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
INA-OP	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	6-90-6
MDS-OP	METODOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PDI-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES I	6-90-6
DIC-OP	DISEÑO DE CONTROLADORES	6-90-6

ASIGNATURAS OPTATIVAS TERCER CUATRIMESTRE

Tipo	Nombre	Hrs/Créditos
TEW-OP	TECNOLOGÍAS EMPRESARIALES PARA LA WEB	6-90-6
DAM-OP	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	6-90-6
REP-OP	RECONOCIMIENTO DE PATRONES	6-90-6
ADV-OP	ANIMACIÓN DIGITAL PARA VIDEOJUEGOS	6-90-6
GDS-OP	GESTIÓN DE DESARROLLO DE SOFTWARE EDUCATIVO	6-90-6
PUS-OP	PRUEBAS DE SOFTWARE	6-90-6
PDD-OP	PROCESAMIENTO DIGITAL DE IMÁGENES II	6-90-6
SVL-OP	SISTEMAS DE VISIÓN Y LABORATORIO	6-90-6
COD-OP	CONTROL DIGITAL	6-90-6
ELP-OP	ELECTRÓNICA DE POTENCIA	6-90-6

Modalidad	Presencial
Orientación	Investigación
Líneas de Investigación:	1.- Modelado e implementación de software 2.- Desarrollo de Software especializado 3.- Desarrollo de software móvil

"México 2021, Año de la Independencia"

